Untuk menghilangkan fitur scaling pada gambar yang tumbuh, berikut adalah kode-kode yang telah dihapus atau diubah:

**1. Hapus Variabel untuk Kontrol Scaling**

Variabel-variabel yang digunakan untuk mengontrol faktor skala dan kecepatan pertumbuhannya dihapus, yaitu:

python

Copy code

# Variabel untuk kontrol gambar yang tumbuh

growing\_scale\_factor = 1 # Faktor skala untuk gambar yang tumbuh

growing\_scale\_speed = 0.01 # Kecepatan pertumbuhan gambar

**2. Hapus Logika Pembesaran Gambar dalam Fungsi draw\_growing\_image**

Fungsi draw\_growing\_image sebelumnya mengubah ukuran gambar berdasarkan faktor skala yang dihitung. Kami menghapus proses scaling gambar ini dan menggambarnya dengan ukuran asli. Berikut adalah fungsi yang diubah:

python

Copy code

# Fungsi untuk menggambar gambar yang tumbuh

def draw\_growing\_image(screen, growing\_image, x, y, scale\_factor):

# Skalakan gambar untuk membuatnya tumbuh

new\_width = int(growing\_image.get\_width() \* scale\_factor)

new\_height = int(growing\_image.get\_height() \* scale\_factor)

scaled\_image = pygame.transform.scale(growing\_image, (new\_width, new\_height))

screen.blit(scaled\_image, (x - new\_width // 2, y - new\_height // 2))

Diubah menjadi:

python

Copy code

# Fungsi untuk menggambar gambar yang tumbuh (tanpa scaling)

def draw\_growing\_image(screen, growing\_image, x, y):

screen.blit(growing\_image, (x - growing\_image.get\_width() // 2, y - growing\_image.get\_height() // 2))

**3. Update Pemanggilan Fungsi draw\_growing\_image**

Kami menghapus pemanggilan fungsi draw\_growing\_image yang sebelumnya memasukkan parameter scale\_factor untuk mengontrol ukuran gambar yang tumbuh. Pemanggilan fungsi yang diubah adalah:

python

Copy code

# Menggambar gambar yang tumbuh di kanan bawah

draw\_growing\_image(screen, growing\_image, SCREEN\_WIDTH - 50, SCREEN\_HEIGHT - 50, growing\_scale\_factor)

Diubah menjadi:

python

Copy code

# Menggambar gambar yang tumbuh di kanan bawah (tanpa scaling)

draw\_growing\_image(screen, growing\_image, SCREEN\_WIDTH - 50, SCREEN\_HEIGHT - 50)

**Ringkasan Kode yang Dihapus:**

* Variabel growing\_scale\_factor dan growing\_scale\_speed yang digunakan untuk kontrol pertumbuhan gambar.
* Bagian dari fungsi draw\_growing\_image yang melakukan perubahan ukuran gambar berdasarkan faktor skala.
* Parameter scale\_factor pada pemanggilan fungsi draw\_growing\_image.

Dengan menghapus kode-kode ini, gambar yang tumbuh akan tetap dalam ukuran aslinya tanpa perubahan ukuran saat game berjalan.